

FLIXFLAX2012

LICENSE

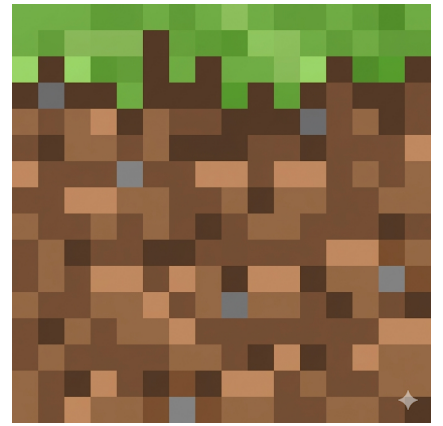


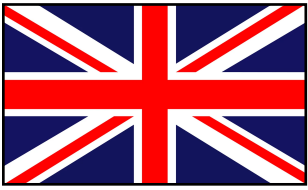
TABLE OF CONTENTS

License (English)	.	.	.	.	.	.	.	1
Lizenz (Deutsch)	.	.	.	.	.	.	.	2
Licencia (Español)	.	.	.	.	.	.	.	3
Licence (Français)	.	.	.	.	.	.	.	4

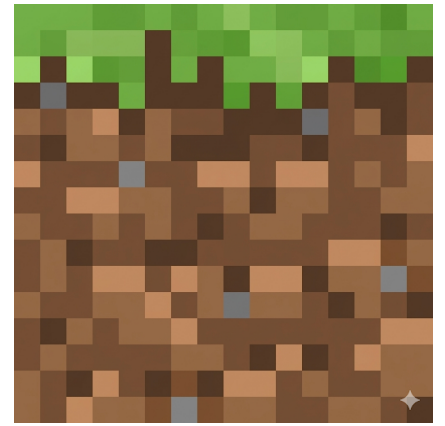
**FOLLOW MY WHATSAPP-
CHANNEL FOR FREE!**



FLIXFLAX2012



LICENSE



All of my Minecraft projects published on Modrinth under the username **FlixFlax2012** – including all standalone mods, datapacks, and texture packs – are licensed under **All Rights Reserved (ARR)**. In a legal sense, this means that all copyright, usage, and exploitation rights for this content, as well as all associated assets, remain exclusively with me as the developer, without exception. For you as an end user, this practically means that downloading, locally installing, and personally using the projects in single-player mode or on private servers among friends is absolutely free, unrestricted, and permanently permitted. Likewise, showcasing and using my modifications, functions, and textures within content creation – such as in Let's Plays, streams on platforms like YouTube or Twitch, as well as in screenshots – is expressly allowed, provided that fair credit is given and a link is provided to the original project pages here on Modrinth.

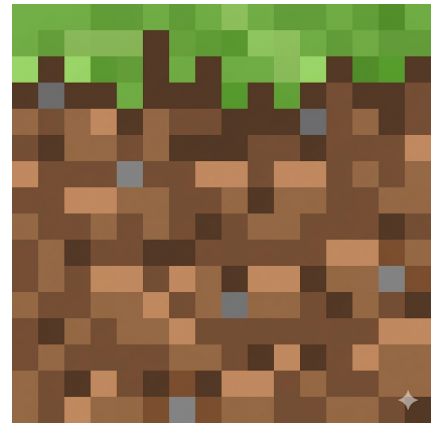
As a deliberate exception to the strict guidelines of a classic ARR license, the integration and use of all my projects in modpacks is not only expressly permitted but also highly encouraged on my part. However, this permission applies only under one clear condition: the respective modpacks must be created, published, and distributed directly on the Modrinth platform and through its system, as this ensures correct attribution and the automatic updating of dependencies. Apart from this modpack exception, the ARR license strictly prohibits any form of unauthorized redistribution as well as any modification of the underlying data. It is at no time permitted to upload my original project files, installers, or archives to other platforms, forums, or external websites (so-called reuploads or file-hosting on third-party sites). It is likewise prohibited to integrate my modifications or textures into the server-side resource packs of public server networks without the users obtaining them through the official Modrinth channels. Furthermore, any form of commercial use – whether through the sale of the data, hiding it behind a paywall, or monetizing the raw game files – remains completely forbidden. Decompiling, copying, modifying, or reusing my written code, custom-made 3D models, texture files, or logical datapack structures for the publication of your own separate projects is also strictly prohibited without my express written permission and constitutes a copyright infringement.



FLIXFLAX2012



LIZENZ



Alle meine auf Modrinth unter dem Benutzernamen **FlixFlax2012** veröffentlichten Minecraft-Projekte – einschließlich aller eigenständigen Mods, Datapacks und Texturepacks – unterliegen der Lizenz **All Rights Reserved (ARR)**. Dies bedeutet im rechtlichen Sinne, dass sämtliche Urheber-, Nutzungs- und Verwertungsrechte an diesen Inhalten sowie an allen damit verbundenen Assets ohne Ausnahme ausschließlich bei mir als Entwickler verbleiben. Für dich als Endnutzer bedeutet dies im Alltag, dass der Download, die lokale Installation und das persönliche Verwenden der Projekte im Singleplayer-Modus oder auf privaten Servern im Freundeskreis absolut kostenlos, uneingeschränkt und dauerhaft gestattet sind. Ebenso ist das Präsentieren und Verwenden meiner Modifikationen, Funktionen und Texturen im Rahmen der Content-Creation – also in Let's Plays, Streams auf Plattformen wie YouTube oder Twitch sowie auf Screenshots – ausdrücklich erlaubt, sofern dabei ein fairer Bezug genommen und auf die originalen Projektseiten hier auf Modrinth verwiesen wird.

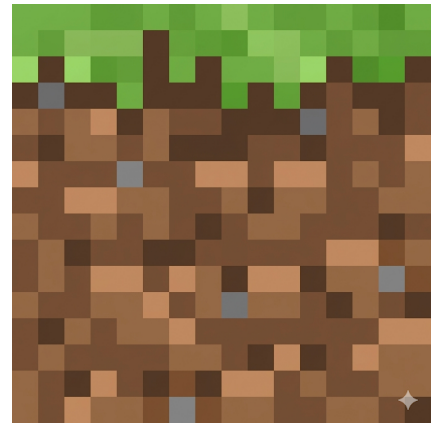
Als ganz bewusste Ausnahme von den strengen Richtlinien einer klassischen ARR-Lizenz ist die Integration und Nutzung all meiner Projekte in Modpacks nicht nur ausdrücklich erlaubt, sondern von meiner Seite aus auch absolut erwünscht. Diese Erlaubnis greift jedoch nur unter einer klaren Bedingung: Die entsprechenden Modpacks müssen direkt auf der Modrinth-Plattform erstellt, veröffentlicht und über das dortige System vertrieben werden, da so eine korrekte Zuordnung und die automatische Aktualisierung der Abhängigkeiten gewährleistet bleiben. Abseits dieser Modpack-Ausnahme untersagt die ARR-Lizenz jedoch strikt jegliche Form der unautorisierten Weiterverbreitung sowie jede Modifikation der zugrundeliegenden Daten. Es ist zu keinem Zeitpunkt gestattet, meine originalen Projektdateien, Installer oder Archive auf anderen Plattformen, Foren oder externen Websites hochzuladen (sogenannte Reuploads oder File-Hosting auf Drittseiten). Ebenso ist es untersagt, meine Modifikationen oder Texturen ungefragt fest in die serverseitigen Ressourcenpakete von öffentlichen Server-Netzwerken zu integrieren, ohne dass die Nutzer diese über die offiziellen Modrinth-Kanäle beziehen. Darüber hinaus bleibt jede Form der kommerziellen Nutzung – sei es durch den Verkauf der Daten, das Verbergen hinter einer Paywall oder die Monetarisierung der reinen Spieldateien – komplett verboten. Auch das Dekompilieren, Kopieren, Verändern oder Wiederverwenden meiner geschriebenen Codes, eigens erstellten 3D-Modelle, Textur-Dateien oder logischen Datapack-Strukturen für die Veröffentlichung eigener, separater Projekte ist ohne meine ausdrückliche, schriftliche Genehmigung strengstens untersagt und stellt einen Verstoß gegen das Urheberrecht dar.



FLIXFLAX2012



LICENCIA

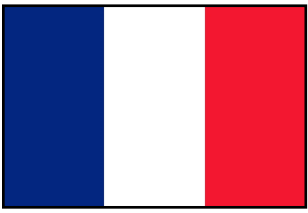


Todos mis proyectos de Minecraft publicados en Modrinth bajo el nombre de usuario FlixFlax2012 –incluyendo todos los mods independientes, datapacks y paquetes de texturas (texture packs)– están sujetos a la licencia de Todos los Derechos Reservados (ARR, por sus siglas en inglés). En términos legales, esto significa que la totalidad de los derechos de autor, de uso y de explotación de este contenido, así como de todos los assets asociados, permanecen exclusivamente en mi poder como desarrollador, sin ninguna excepción. Para ti como usuario final, esto significa en el día a día que la descarga, la instalación local y el uso personal de los proyectos en el modo de un solo jugador (singleplayer) o en servidores privados con amigos están permitidos de forma absolutamente gratuita, ilimitada y permanente. Asimismo, mostrar y utilizar mis modificaciones, funciones y texturas en el ámbito de la creación de contenido –es decir, en Let's Plays, transmisiones en vivo (streams) en plataformas como YouTube o Twitch, así como en capturas de pantalla– está expresamente permitido, siempre y cuando se haga una mención justa y se enlace a las páginas originales del proyecto aquí en Modrinth.

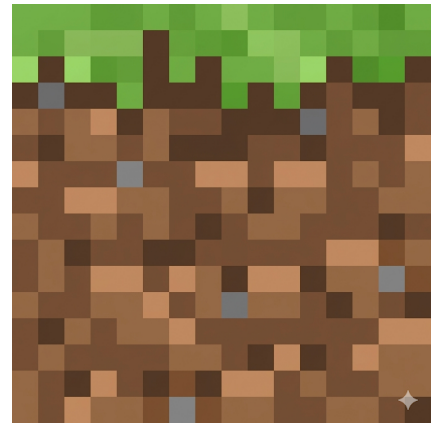
Como una excepción totalmente deliberada a las estrictas directrices de una licencia ARR clásica, la integración y el uso de todos mis proyectos en modpacks no solo está permitido expresamente, sino que es completamente bienvenido por mi parte. Sin embargo, este permiso se aplica bajo una condición clara: los modpacks correspondientes deben ser creados, publicados y distribuidos directamente en la plataforma Modrinth a través de su sistema, ya que esto garantiza una atribución correcta y la actualización automática de las dependencias. Al margen de esta excepción para los modpacks, la licencia ARR prohíbe estrictamente cualquier forma de redistribución no autorizada, así como cualquier modificación de los datos subyacentes. No está permitido en ningún momento subir mis archivos originales del proyecto, instaladores o archivos comprimidos a otras plataformas, foros o sitios web externos (lo que se conoce como reuploads o alojamiento de archivos en sitios de terceros). De igual manera, está prohibido integrar mis modificaciones o texturas en los paquetes de recursos del servidor (server-side resource packs) de redes de servidores públicos sin que los usuarios los obtengan a través de los canales oficiales de Modrinth. Además, cualquier forma de uso comercial –ya sea mediante la venta de los datos, su ocultación tras un muro de pago (paywall) o la monetización de los propios archivos del juego– queda completamente prohibida. Descompilar, copiar, modificar o reutilizar mi código escrito, los modelos 3D creados por mí, los archivos de texturas o las estructuras lógicas de los datapacks para la publicación de proyectos propios e independientes también está estrictamente prohibido sin mi autorización expresa por escrito, y constituye una infracción de los derechos de autor.



FLIXFLAX2012



LICENCE



Tous mes projets Minecraft publiés sur Modrinth sous le nom d'utilisateur FlixFlax2012 – y compris tous les mods autonomes, datapacks et packs de textures – sont soumis à la licence Tous droits réservés (ARR). Sur le plan juridique, cela signifie que l'intégralité des droits d'auteur, d'utilisation et d'exploitation de ce contenu, ainsi que de tous les assets qui y sont associés, restent exclusivement ma propriété en tant que développeur, et ce, sans aucune exception. Pour toi, en tant qu'utilisateur final, cela signifie au quotidien que le téléchargement, l'installation locale et l'utilisation personnelle des projets en mode solo ou sur des serveurs privés entre amis sont absolument gratuits, illimités et autorisés de manière permanente. De même, la présentation et l'utilisation de mes modifications, fonctionnalités et textures dans le cadre de la création de contenu – c'est-à-dire dans des Let's Plays, des streams sur des plateformes comme YouTube ou Twitch, ainsi que sur des captures d'écran – sont expressément autorisées, à condition qu'une mention équitable soit faite et qu'un lien renvoie vers les pages originales du projet ici sur Modrinth.

Comme exception tout à fait délibérée aux directives strictes d'une licence ARR classique, l'intégration et l'utilisation de tous mes projets dans des modpacks sont non seulement expressément autorisées, mais aussi totalement encouragées de ma part. Cependant, cette autorisation ne s'applique qu'à une condition claire : les modpacks correspondants doivent être créés, publiés et distribués directement sur la plateforme Modrinth et via son système, car cela garantit une attribution correcte et la mise à jour automatique des dépendances. En dehors de cette exception pour les modpacks, la licence ARR interdit strictement toute forme de redistribution non autorisée ainsi que toute modification des données sous-jacentes. Il n'est à aucun moment permis d'uploader mes fichiers de projet originaux, installateurs ou archives sur d'autres plateformes, forums ou sites web externes (ce que l'on appelle les reuploads ou l'hébergement de fichiers sur des sites tiers). De même, il est interdit d'intégrer sans autorisation mes modifications ou textures dans les packs de ressources côté serveur (server-side resource packs) de réseaux de serveurs publics, sans que les utilisateurs ne les obtiennent via les canaux officiels de Modrinth. De plus, toute forme d'utilisation commerciale – que ce soit par la vente des données, le blocage derrière un paywall ou la monétisation des fichiers bruts du jeu – reste complètement interdite. Décompiler, copier, modifier ou réutiliser mon code écrit, mes propres modèles 3D, mes fichiers de textures ou les structures logiques de mes datapacks pour la publication de vos propres projets distincts est également strictement interdit sans mon autorisation écrite expresse, et constitue une violation du droit d'auteur.

